

# Teme završnih radova: školska godina 2022./ 2023.

## AKTIV ELEKTROTEHNIKE:

<b>NASTAVNIK:</b>	<b>TEME:</b>
<b>Boris Ivanković</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Upravljanje DWIN HMI LCD pokazivačem</li><li>2. ESP-NOW protokol za bežičnu komunikaciju</li><li>3. Arduino kalkulator</li><li>4. Web Bluetooth JavaScript API</li><li>5. TFT-eSPI.h biblioteka za upravljanje LCD pokazivačima</li></ol>
<b>Pera Crljen</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Akumulator (AE)</li><li>2. Alternator (AE)</li><li>3. Elektropokretač (AE)</li><li>4. Senzor radilice (AE)</li><li>5. Zračni jastuci (AE)</li><li>6. Sustavi paljenja vozila</li><li>7. Kontrola ispušnih plinova (AE)</li><li>8. Optoelektronički elementi (EiU)</li><li>9. SCR elementi (EiU)</li><li>10. Sustavi kočenja u vozilu (AE)</li></ol>
<b>Davor Filipjak</b>	<p><b><u>Predmet: Električne instalacije</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Gromobranska instalacija</li></ol> <p><b><u>Predmet: Elektroenergetika</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Niskonaponske mreže</li><li>3. Otočni fotonaponski sustavi</li><li>4. Električne mreže visokog napona</li></ol> <p><b><u>Predmet: Mjerenja u elektrotehnici</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>5. Mjerenje električne energije i snage</li><li>6. Daljinsko mjerenje i upravljanje</li></ol> <p><b><u>Predmet: Automatsko vođenje procesa</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>7. Zatvoreni automatski sustavi</li></ol>
<b>Cmiljan Miličević</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Spajanje i završavanje energetskih kabela s konkretnim primjerima</li><li>2. Klima uređaji</li><li>3. Nuklearne elektrane i ekološki prihvatljivo zbrinjavanje radioaktivnog otpada</li><li>4. Visokonaponski prekidači</li><li>5. Mjerenje otpora uzemljenja i gromobranska zaštita</li><li>6. Bijela tehnika</li><li>7. Poluvodičke diode i ispravljački spojevi</li><li>8. Dizalice topline</li></ol>
<b>Sanja Konjević</b>	<p><b><u>Predmet: Elektroenergetika</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Rasklopna postrojenja</li><li>2. Biodizel elektrane</li></ol> <p><b><u>Predmet: Mjerenja u elektrotehnici</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>3. Digitalni instrumenti</li><li>4. Mjerenje otpora</li></ol> <p><b><u>Predmet: Električni strojevi</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>5. Zagrijavanje i hlađenje transformatora</li><li>6. Sinkroni strojevi</li></ol>

<b>Dragana Mitrović</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Virtualizacija</li> <li>2. Maliciozni programi i antivirusi</li> <li>3. Alarmni sustavi i videonadzor</li> <li>4. Kriptografija</li> </ol>
<b>Boris Konjević</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Električne instalacije stana</li> <li>2. Električna rasvjeta</li> <li>3. Gromobranska instalacija</li> <li>4. Upravljanje ASM frekventnim regulatorom</li> <li>5. Upravljanje električnom rasvjetom</li> <li>6. Dimenzioniranje vodova za električne instalacije</li> <li>7. EIB(BUS) instalacije</li> <li>8. Fotonaponske elektrane</li> </ol>
<b>Dušan Pejin</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vjetroelektrane</li> <li>2. Hidroelektrane</li> <li>3. Transformatori</li> <li>4. Prijenos i distribucija električne energije</li> <li>5. Transformatorska i rasklopna postrojenja</li> <li>6. Mjerenja u elektroenergetskom postrojenju</li> <li>7. Ispitivanje uređaja u rasklopnom postrojenju</li> <li>8. Jednosmerni strojevi</li> </ol>
<b>Mario Vukušić</b>	<p><b><u>Predmeti: Autoelektrika, Električni uređaji u vozilima, Elektronika i upravljanje</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ugradnja auto plina u vozilo</li> <li>2. Popravak elektropokretača (anlasera) kod vozila</li> <li>3. Popravak generatora (alternatora)</li> <li>4. ABS I ESP</li> <li>5. Održavanje i popravak akumulatora</li> <li>6. Baterijsko paljenje gorive smjese kod OTTO motora</li> <li>7. Klima uređaji u vozilu</li> <li>8. Servo volan</li> <li>9. Ugradnja parkirnih senzora</li> </ol>
<b>Nikola Stanojević</b>	<p><b><u>PREDMET: DIZAJN BAZA PODATAKA</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Izrada baze podataka knjižnice</li> <li>2. Sigurnost i integritet baze podataka</li> </ol> <p><b><u>PREDMET: UVOD U RAČUNALNE MREŽE</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. VLAN</li> </ol> <p><b><u>PREDMET: RAČUNALNE MREŽE</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. VPN</li> <li>5. Protokoli za rutiranje</li> </ol> <p><b><u>PREDMET: UGRADBENI RAČUNALNI SUSTAVI</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>6. NEXTION DISPLEJ</li> </ol> <p><b><u>PREDMET: MIKROUPRAVLJAČI</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7. Regulacija rasvjete pomoću ARDUINA</li> </ol>

# AKTIV INFORMATIKE:

<b>NASTAVNIK:</b>	<b>TEME:</b>
<b>Saša Ostojić</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Konfiguracija osnovnih mrežnih servisa u jednostavnoj fizičkoj mreži</li><li>2. Izrada aplikacije za vežbanje</li><li>3. Kriptografske metode zaštite informacijskih sistema</li><li>4. Izrada aplikacije za vizualizaciju matematičkih funkcija</li><li>5. Izrada aplikacije KVIZ pomoću Mit App Inventora i microbita</li></ol>
<b>Miroslav Karan</b>	<p><b>Predmet: Napredno i objektno programiranje</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Nizovi i liste u objektno orijentiranom programiranju</li><li>2. Opis sučelja za MS Visual Studio 2022</li><li>3. Opis gotovih i izvedenih metoda u objektno orijentiranom programiranju</li><li>4. Naslijeđivanje i polimorfizam</li><li>5. Izrada logičke igrice</li></ol>
<b>Sanja Rašić</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Fraktali pomoću Javascripta</li><li>2. Web aplikacija za online narudžbe</li><li>3. Računalna animacija na webu</li><li>4. Izrada modela i simulacija na webu</li><li>5. Serverski programi</li><li>6. Vizualizacija različitih metoda sortiranja</li><li>7. Programiranje za internet</li></ol>
<b>Robert Todorović</b>	<p><b>Predmet: Dizajn baza podataka</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Izrada baze podataka SQL-om</li><li>2. Izrada baze podataka access-om</li></ol> <p><b>Predmet: Dijagnostika i održavanje informacijskih sustava</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>3. Arhitektura RTX40xx</li><li>4. Usporedba raptor lake procesora</li><li>5. Arhitektura AM5 socket-a</li><li>6. Usporedba AMD RDNA3</li></ol>
<b>Ivica Šandrk</b>	<p><b>Predmet: Upotreba informacijske tehnologiju u uredskom poslovanju</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Zaštita digitalnih dokumenata od virusa</li><li>2. Ray tracing tehnologija</li></ol> <p><b>Predmet: Osnove računala</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Izrada 2D igre preživljavanja u Unityju</li><li>2. Umrežavanje računala bez poslužitelja</li></ol> <p><b>Predmet: Operacijski sustavi</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Obrada prekida u operacijskim sustavima</li><li>2. Linux i njegove distribucije</li></ol>